**클라이언트를 위한 웹 프록시 구현**

**[ 클라이언트가 사용할 수 있는 웹 Proxy 만들기 ]**

클라이언트가 ShowHelloService 웹 서비스가 어떤 사이트에 위치하고 있다는 것을 안다고 가정

웹 프록시는 클라이언트가 원격지에서 웹 서비스로 제공되는 객체를 마치 자신의 컴퓨터의 객체를 사용하는 것처럼 클라이언트를 구현하는 개발자에게 투명성을 제공해 주는 역할을 함

즉, 클라이언트는 로컬의 웹 프록시에 정의되어 있는 클래스에 대한 객체를 생성하고 객체의 메서드를 호출해서 사용함

* 웹 프록시는 클라이언트가 호출한 메서드가 실제 정의되어 있는 원격지로 보내게 됨
* 이 원격지는 웹 서비스를 제공하고 있는 곳을 의미
* 이제 웹 서비스에서 호출이 발생되고 수행된 후에 리턴값을 다시 가져옴
* 그리고 웹 프록시는 클라이언트에게 마치 로컬에 있는 메서드처럼 리턴 값을 넘겨줌

**1) 웹 프록시 생성**

- 웹 프록시는 닷넷에서 제공하는 언어를 가지고 직접 생성 가능

.NET에서는 명령어 한 줄이면 자동으로 만들어짐

WSDL.exe : 웹 프록시를 생성시키는 명령어

WSDL /o:ShowHelloServiceProxy.cs http://localhost/CCM/Hello.asmx?WSDL

ShowHelloServiceProxy.cs 파일로 생성됨

- 생성된 파일을 dll 형태로 컴파일해야 함

csc /t:library ShowHelloServiceProxty.cs

ShowHelloServiceProxy.dll이 생성됨